# OPENGAME

PERIODICO MENSILE DI VIDEOGAMES

A SOLE L.8.000

## 4 fantastici videogiochi

## 1 programma utilità

n°4

sinclair ZX Spectrum

C64

Benvenuti ad un numero veramente super di OPEN GAME.
In questo numero trovate quanto di meglio ci sia sul Commodore 64 e sullo Spectrum.
Oltre ai giochi anche le utility non sono state dimenticate.
Questo mese abbiamo la gestione del Conto corrente bancario, così che possiate avere sempre sottomano la vostra situazione patrimoniale.
Per lo Spectrum invece proponiamo una utility molto potente: Gestione indirizzi.
Molto utile per la gestione di nominativi, numeri di telefono, commenti relativi a questi nomi e codici privilegiati.
In conclusione buon lavoro a tutti!, giocatori e seriosi!
Buon Open game!

PERIODICO MENSILE
N. 4 - DICEMBRE 1984 - ANNO I
REGISTR. TRIB. MILANO N. 387 DEL 1/9/84
DI MILANO
GRAFICA E IMPAGINAZIONE: FELIX

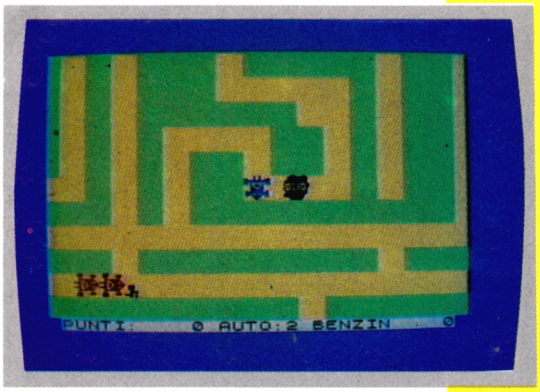
## MODALITÀ DI CARICAMENTO

Per il Commodore 64 scrivete LOAD e premete RETURN oppure SHIFT/RUN STOP contemporaneamente, alla risposta PRESS PLAY ON TAPE fate partire il registratore e attendete qualche istante.
Assicuratevi che il nastro sia avvolto all'inizio del lato che vi interessa.
Per qualsiasi dubbio fate riferimento al manuale di corredo al computer rileggendo il secondo capitolo a pagina diciannove riguardante il caricamento di programmi in cassetta.
Per lo SPECTRUM della SINCLAIR digitate LOAD"" e premete ENTER, avviate il registratore e seguite le indicazioni che compariranno sul video.
Per qualsiasi dubbio consultate il primo dei due manuali dove sono illustrate le modalità di caricamento di un nastro preregistrato.

## ATTENZIONE ALLA REGOLAZIONE DELL'AZIMUT

È sempre meglio ricordare come la regolazione della testina del registratore sia molto importante per la corretta lettura delle cassette da noi commercializzate.
La taratura dovrebbe essere effettuata in laboratori appositi dove l'apparecchio può essere tarato con speciali nastri ed apparecchiature non in possesso di semplici negozianti.
Non per crearvi dei problemi ma queste sono precisazioni necessarie, in quanto dopo nostre prove approfondite, molti registratori in commercio anche dello stesso tipo e della stessa marca hanno dato risposte completamente diverse.
Vale sempre comunque la regola, forse un po' empirica, di ruotare la vite alla base della testina per regolarne l'AZIMUT.
In questo caso sono più fortunati i possessori dello SPECTRUM in quanto è permesso loro di ascoltare il nastro in riproduzione, e quindi è più semplice ascoltandolo al massimo del volume per ottenerne la massima brillantezza sugli acuti.
Tutte queste operazioni sono un po' più ardue sul registratore Commodore, in quanto non esiste la possibilità con l'apparecchio originale di ascoltare l'apparecchio in riproduzione.
Per chi possedesse un apparecchio diverso dall'originale Commodore, vale quanto detto per i possessori dello SPECTRUM SINCLAIR.
Non dimenticate comunque che il televisore è fonte di grossi disturbi magnetici, quindi generalmente è buona politica allontanare dallo stesso il vostro registratore.
Ovviamente le cassette stesse risentono della influenza del televisore o monitor quindi tenetele lontane da questa fonte di disturbi.

# GRAN PRIX

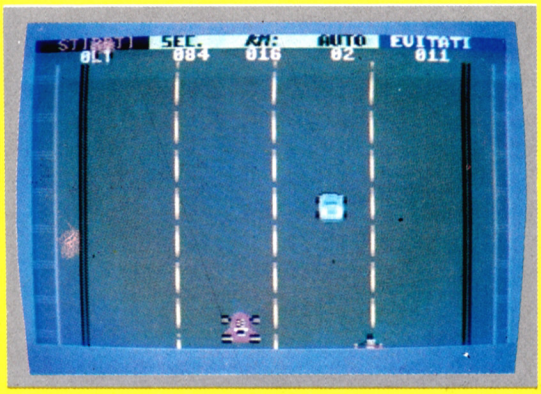



SPECTRUM

Puoi scegliere fra 3 velocità.
Controlla la macchina con i tasti:
5 = SINISTRA
6 = BASSO
7 = ALTO
8 = DESTRA
Il gioco è incompatibile con l'interface one & i microdrive

## GRAN PRIX

Finalmente in circuito per sfogare le vostre manie di velocità.
Questo gioco è solo per esperti di auto e motori dato il gran realismo scenografico e psicologico.




CBM 64

Solo jostick in porta 2.
Avanti accelera , indietro frena.
Fuoco = suona il clacson per i passanti.

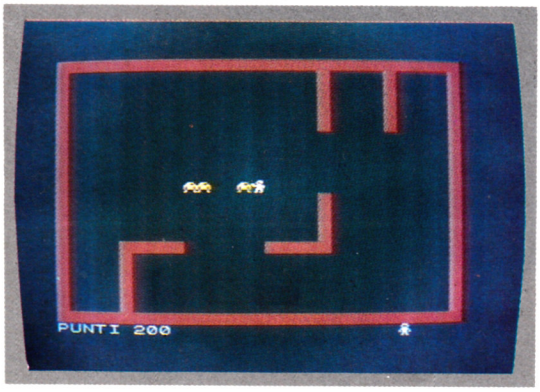
# CYBORG

## CYBORG

L'androide maledetto ha fatto ritorno, voi lo comandate nei numerosi luoghi che fanno del pianeta EPTA un luogo così inospitale. Uccidete tutti i robot indigeni per la vostra salvezza!!!!.

CBM 64

Si usa solo jostick
Joystick in porta 2.




SPECTRUM

Usa i seguenti tasti:
7=ALTO 6=BASSO 8=DESTRA
5=SINISTRA 9=FUOCO

# RED ALERT (CBM 64)

CBM 64

Si usa solo joystick
In porta 2
SPAZIO = PAUSA

## RED ALERT (CBM 64)

La difesa della astronave madre dipende dalla vostra abilità di pilota, e dai riflessi che la mamma vi ha fornito!
La lotta sarà estenuante e difficile.
Buona fortuna!

# RANGER (SPECTRUM)

## RANGER (SPECTRUM)

Sei alla guida di una jeep lunare e devi superare gli ostacoli che ti si presentano davanti.
Se sei abile la meta sarà tua!

SPECTRUM

Q – P = ALTO
A – ENTER = FUOCO
Z – BREAK = AVANZA

Compatibile contemporaneamente col joystick kempston.

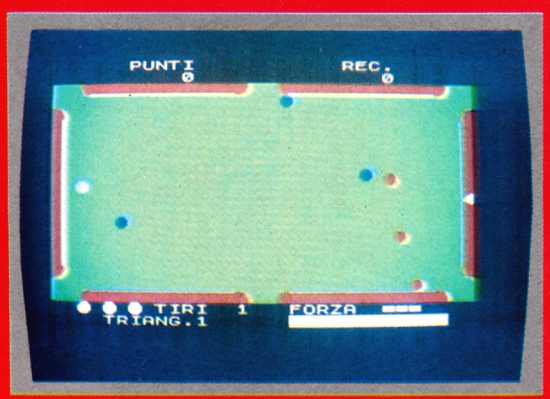
# CARAMBOLA

## CARAMBOLA

La ormai famosa saga della stangata, da oggi a casa vostra.
Un bellissimo biliardo per la vostra gioia ed abilità....

CBM 64

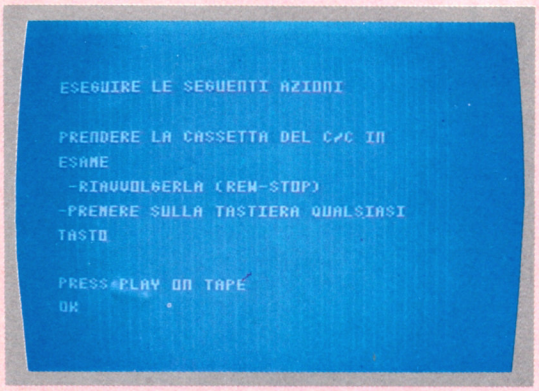
Si usa solo jostick in porta 2
e i tasti:
F1 = ALTO
F2 = BASSO
F3 = SINISTRA
F4 = DESTRA
SPAZIO = TIRO




SPECTRUM

A = CURSORE SENSO ANTIORARIO
S = CURSORE SENSO ORARIO
L = FORZA DEL TIRO
ENTER = CONFERMA DEL TIRO

# UTILITY - Conto corrente (CBM 64) Indirizzario (SPECTRUM)

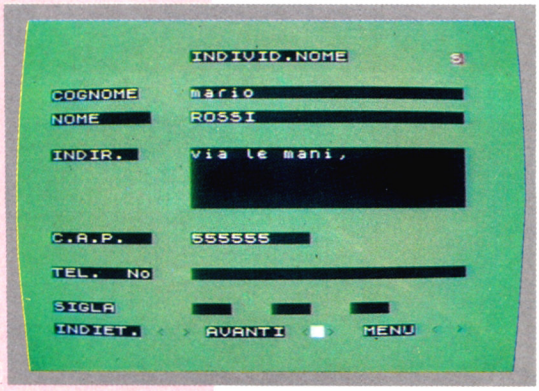



## CONTO CORRENTE (CBM 64)

La gestione del conto corrente prevede due programmi differenti: una versione disco, una versione nastro.
Per le differenti esigenze degli utenti Commodore i due programmi sono completi di istruzioni a video per il loro funzionamento!

## INDIRIZZARIO (SPECTRUM)

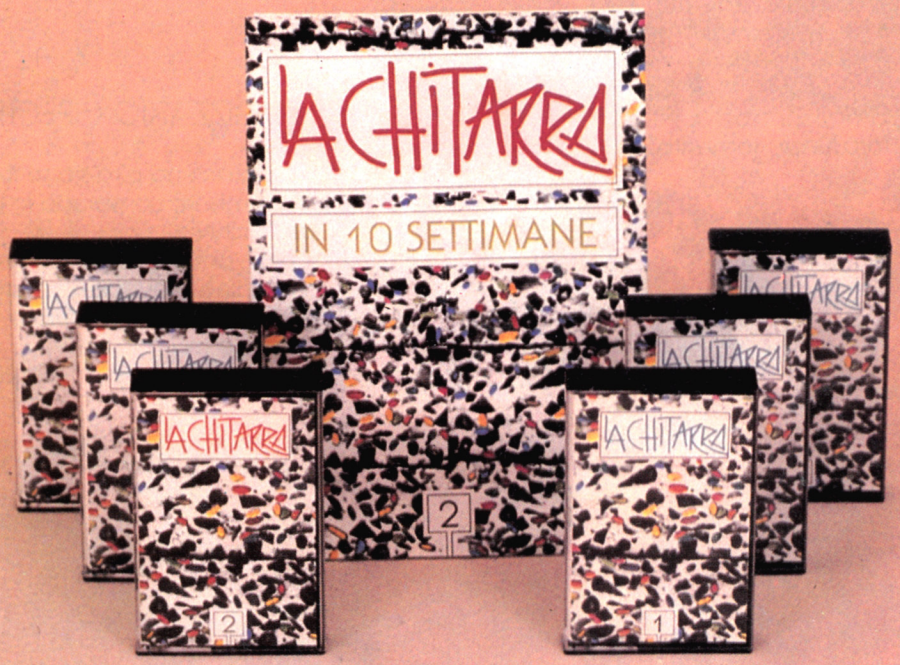
Il programma gira sia su 16 che su 48K, ovviamente cambiano le dimensioni dell'archivio.
Il programma interamente in linguaggio macchina prevede la gestione su nastro dei dati, in un prossimo futuro ne faremo una versione per microdrive.
Trovate complete ed esaurienti spiegazioni a video.



# È IN EDICOLA

# LA CHITARRA

il nuovo e divertente
corso di chitarra a dispense
In sole 10 settimane impari
a suonare le tue canzoni preferite




Ogni settimana in edicola
1 fascicolo-lezione e 1 musicassetta
a sole L. 6000